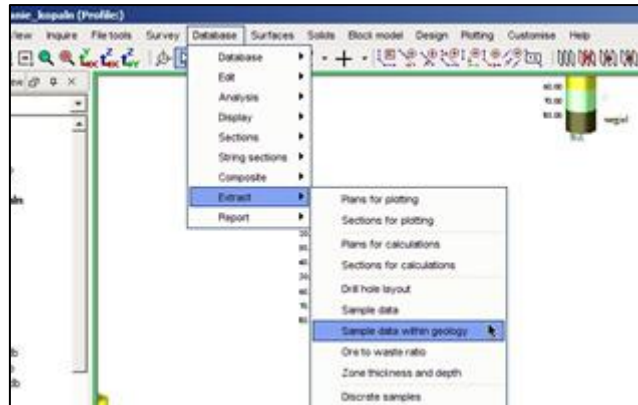


PROJEKTOWANIE KOPALŃ ODKRYWKOWYCH Z WYKORZYSTANIEM PROGRAMU GEMCOM SURPAC – NOTATKI W INTERNECIE

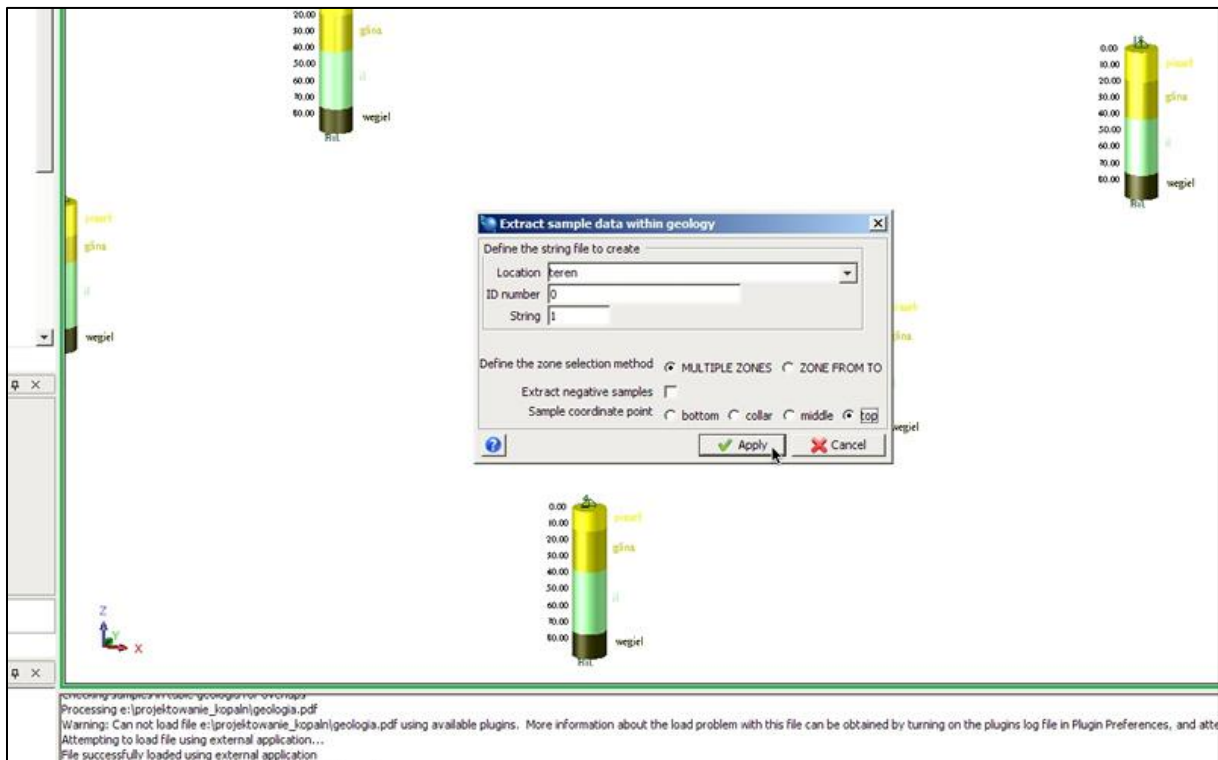
Autor: Mateusz Sikora, Krystian Simkiewicz

Rozdział 5. Eksport danych

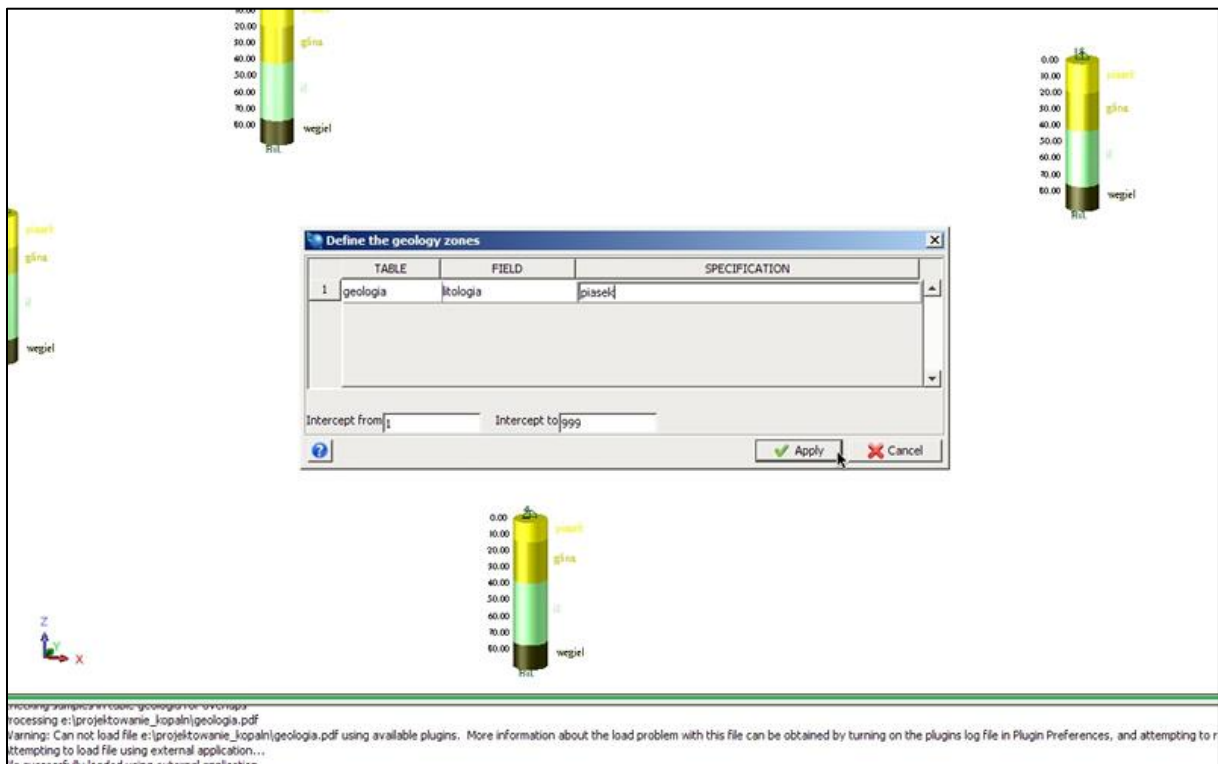
Krok 1: Kolejnym etapem jest wyjęcie danych z geologicznej bazy. Aby tego dokonać musimy użyć funkcji **Sample data within geology** z menu **Database >Extract**.



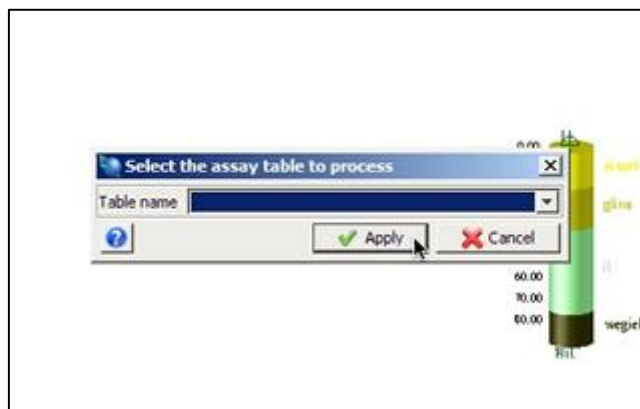
Krok 2: Pojawia się okno **Extract sample data within geology** wskazujemy nazwę pliku wynikowego (teren), numer stringu na którym ma powstać plik .str, oraz górną współrzędną (top) warstwy.



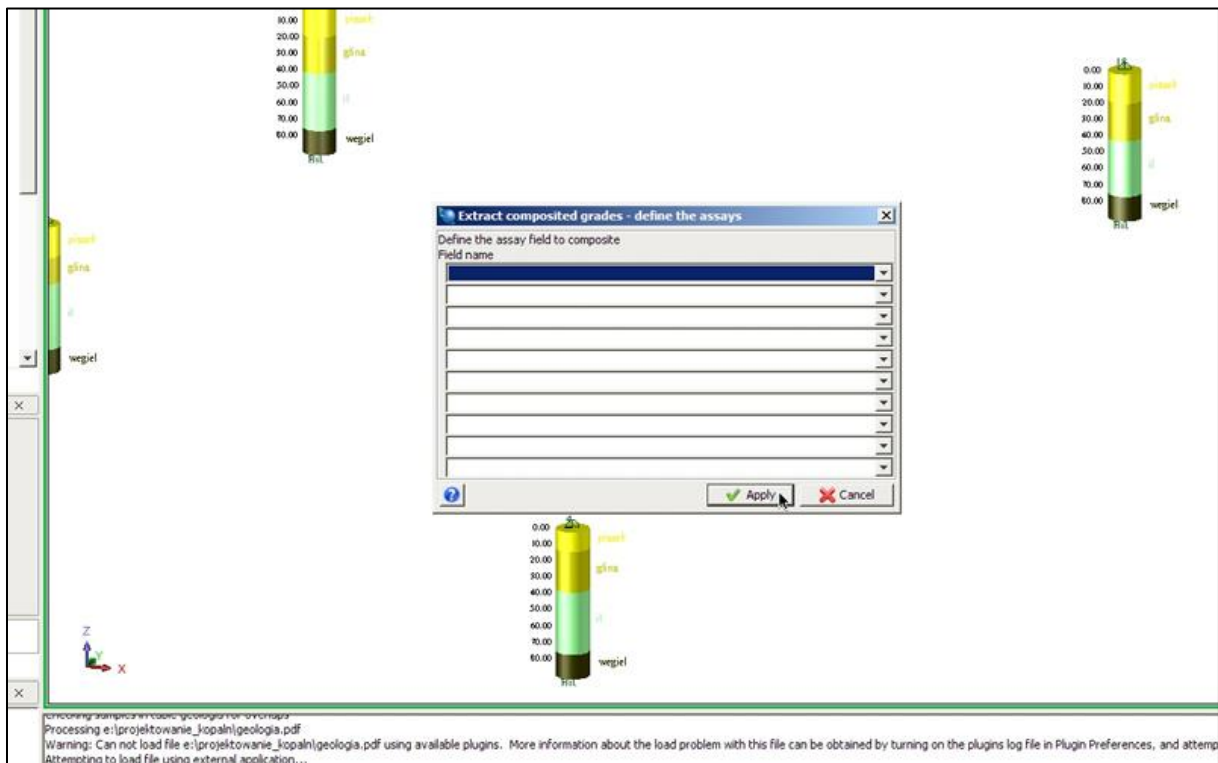
Krok 3: W oknie **Define the geology zones** wybieramy tabelę oraz jej pole, z którego mają zostać wyeksportowane dane. W polu **SPECIFICATION** wpisujemy kod geologiczny (piasek).



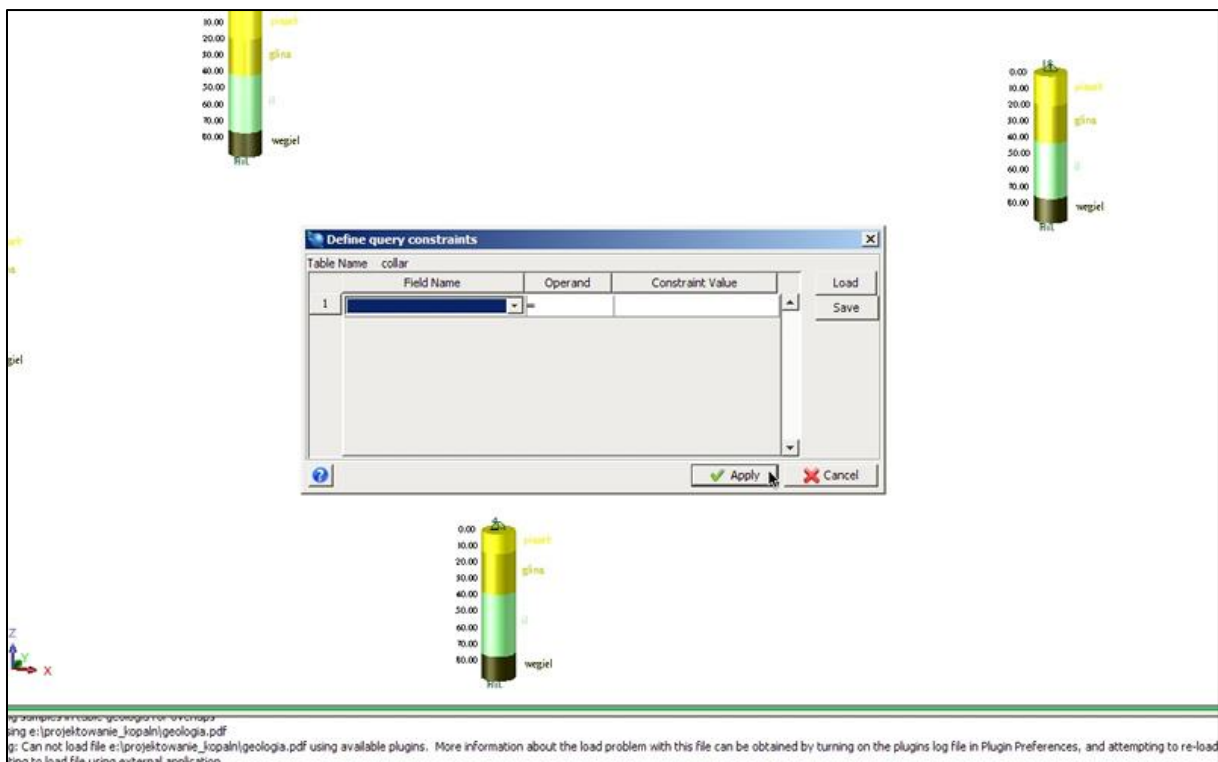
Krok 4: W oknie **Select the assay table to process** wybieramy geologia i klikamy **Apply**.



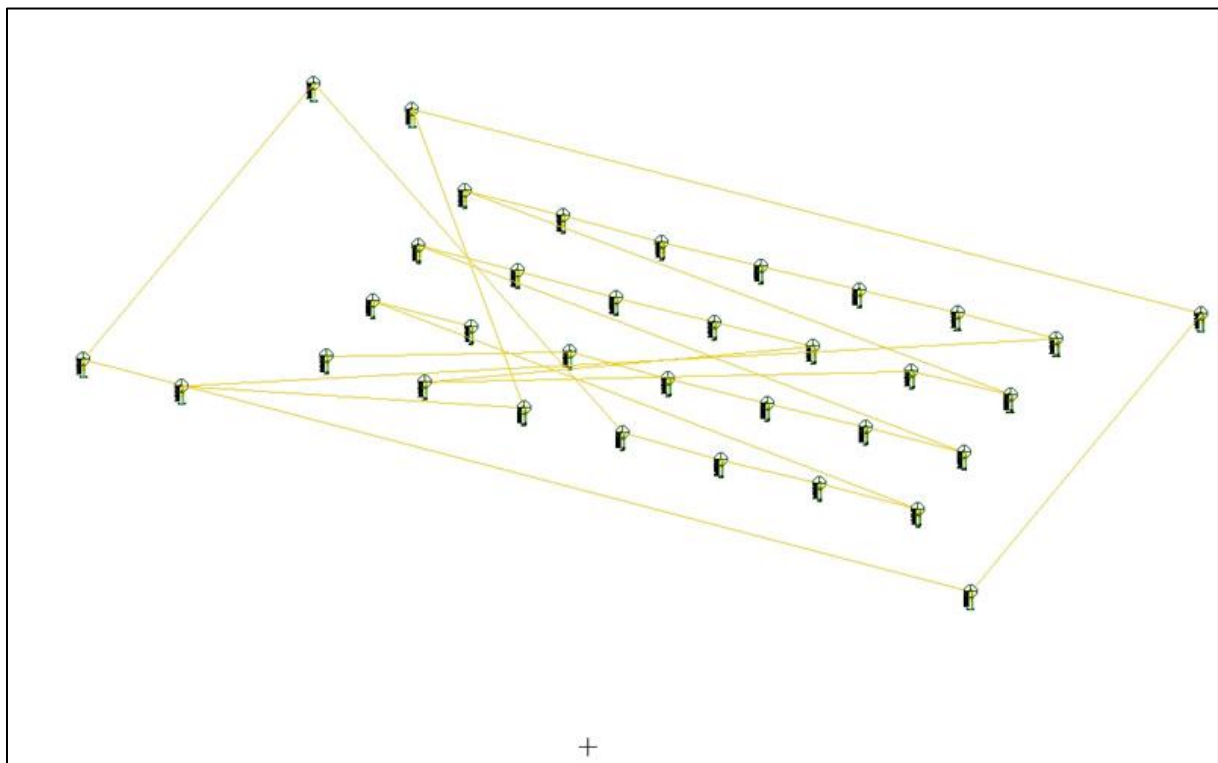
Krok 5: W oknie **Extract composited grades** - define the assays klikamy **Apply**.



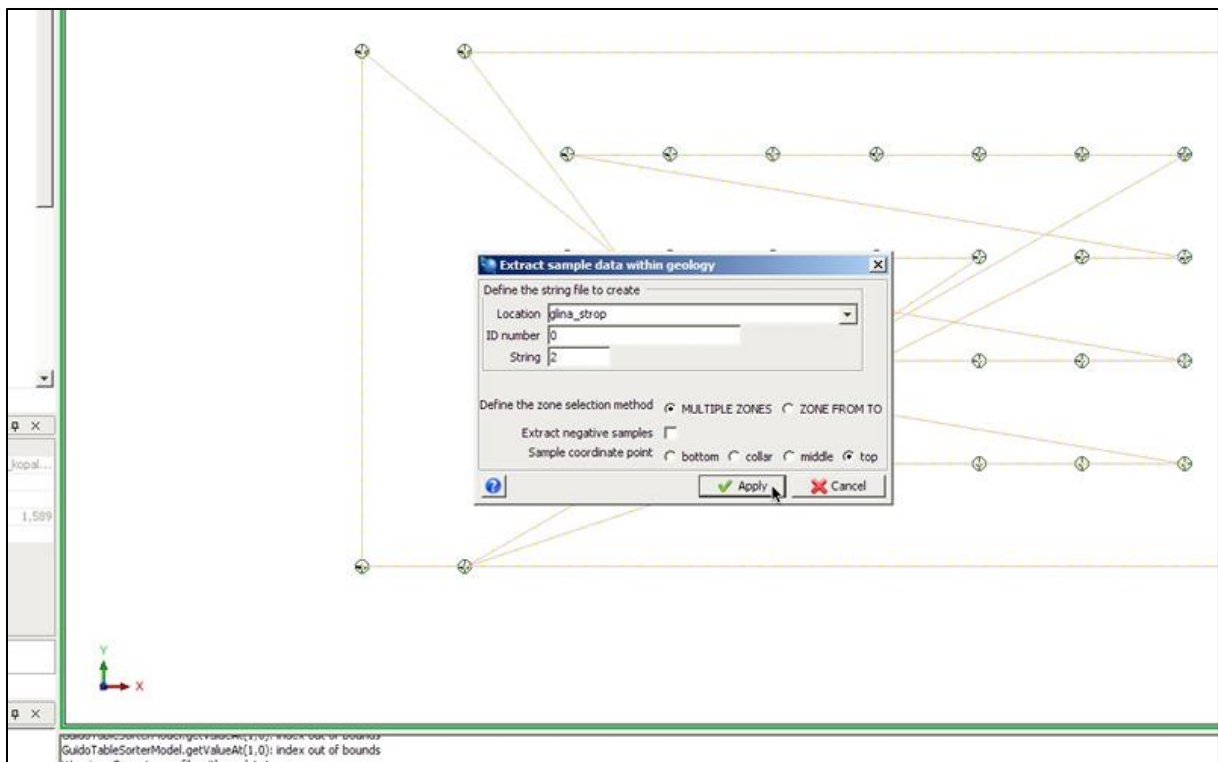
Krok 6: W oknie **Define query constraints** klikamy **Apply**.



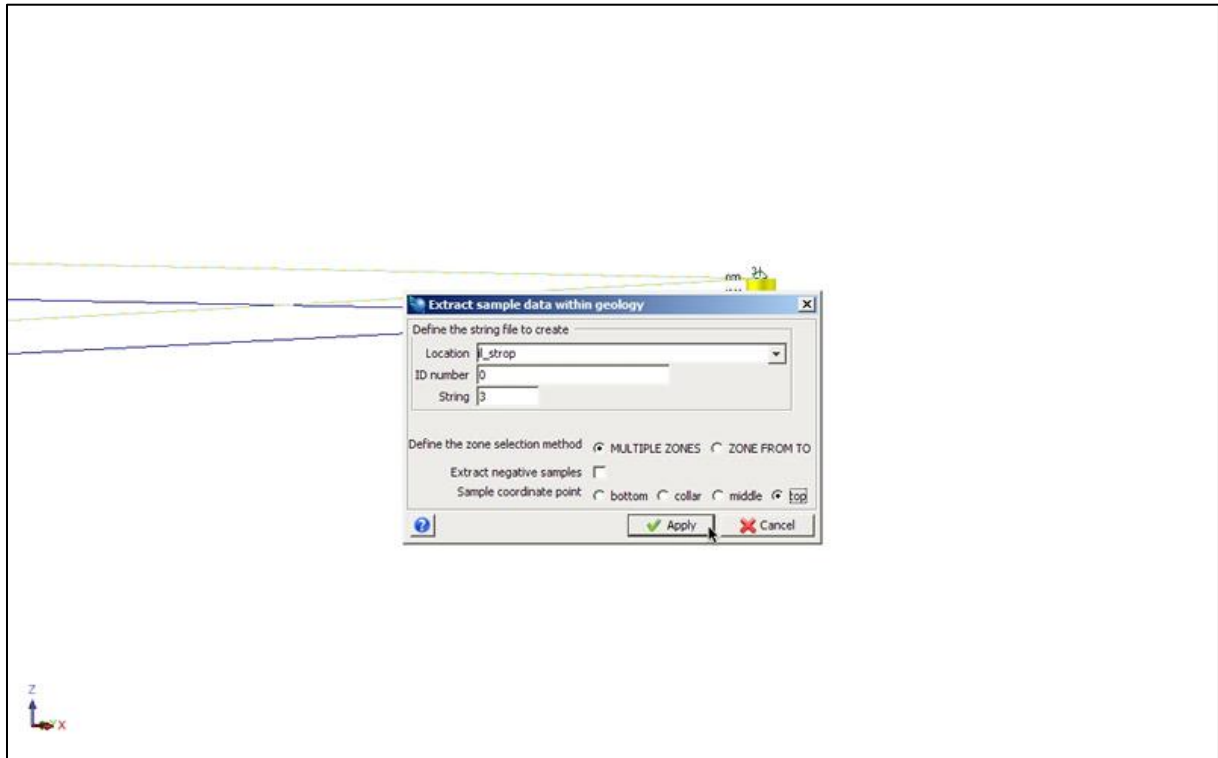
Krok 7: W panelu nawigatora w folderze roboczym został utworzony plik teren.str.



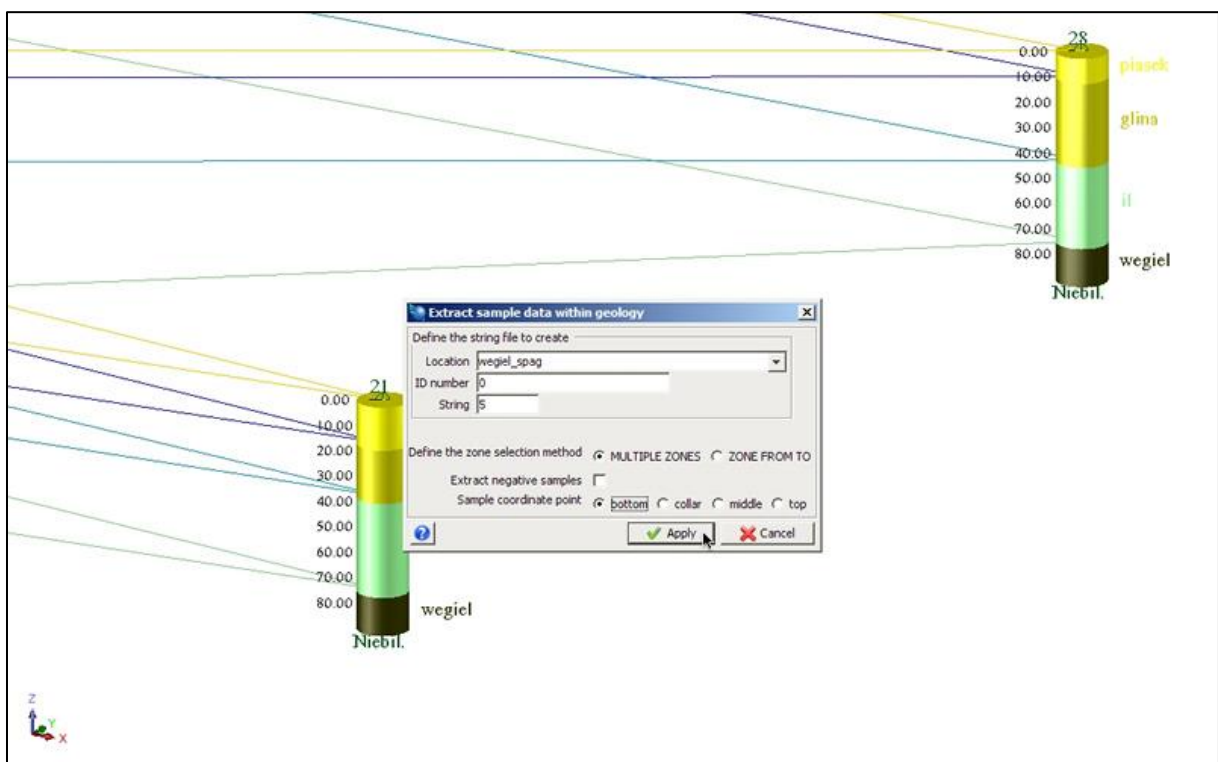
Krok 8: Aby utworzyć strop drugiej warstwy powtarzamy kroki wcześniejsze. W Oknie **Extract sample data within geology** w polu **Location** wpisujemy `glinka_strop`, na stringu nr 2, ważne aby zostały wyeksportowane odpowiednie współrzędne (top).



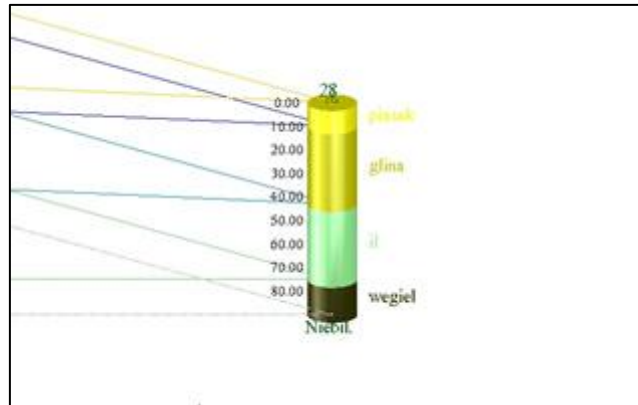
Krok 9: Analogicznie postępujemy z warstwą trzecią (il_strop) i czwartą (wegiel_strop) na stringu nr 3 i 4, górna współrzędna (top).



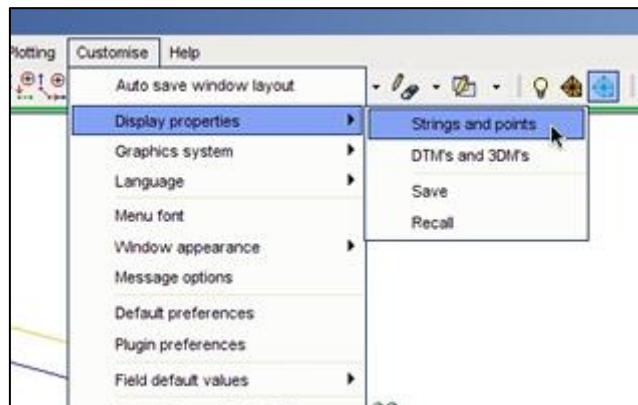
Krok 10: W przypadku tworzenia stringa spągu węgla (wegiel_spag), musimy wyeksportować dolne współrzędne warstwy litologicznej (bottom). Kolejne kroki powielamy z punktów wcześniejszych, pamiętając o odpowiednim kodzie geologicznym.



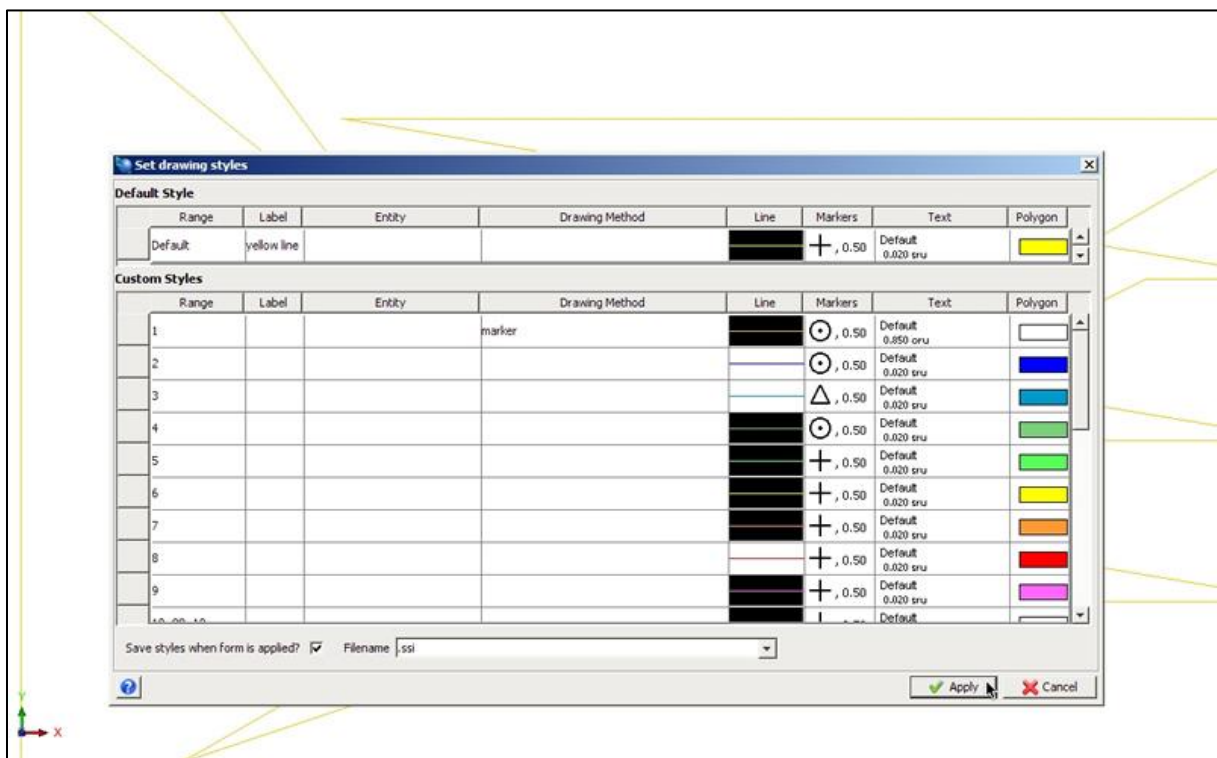
Krok 11: W panelu nawigatora w folderze roboczym program utworzył pięć plików typu string. Domyślnie wyświetlane są one jako linie. Z tak przygotowanych plików nie jesteśmy w stanie wygenerować powierzchni terenu DTM.



Krok 12: W celu zmiany wyświetlania stringów z linii na punkty z menu głównego **Customize** wybieramy **String and points**.



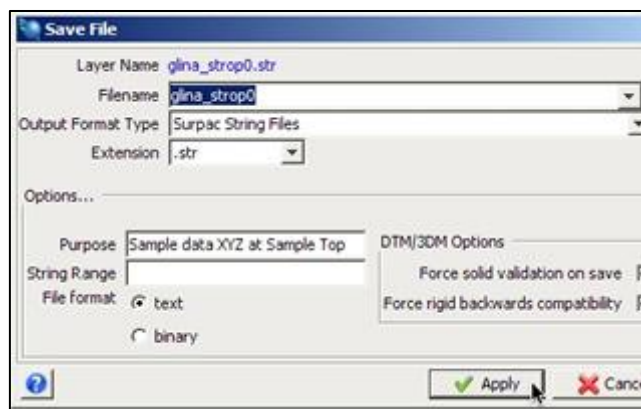
Krok 13: W oknie **Set drawing styles** w polu **Drawing Method** wybieramy marker oraz styl znacznika dla stringa nr.1 i klikamy **Apply**.



Krok 14: Dokonane zmiany musimy zapisać w menu **File > Save as**. Plik zapisujemy jako Surpac String File **.str** o nazwie teren.



Krok 15: Czynności powtarzamy dla pozostałych stringów, nie zapominając o zapisaniu dokonanych zmian.



Krok 16: Teraz wszystkie stringi wyświetlane są w postaci punktów, z tak przygotowanych plików jesteśmy już w stanie zbudować model terenu.

