

# plik MASTER.GEO - geometria modelu

Plik o rozszerzeniu **.GEO** (u nas nazwany **MASTER.GEO**) odpowiada za projekt geometrii modelu. Pomieszczenie buduje się definiując punkty o podanych współrzędnych (sekcja **CORNERS**), które następnie są wierzchołkami płaszczyzn (sekcja **PLANES**) o konkretnych właściwościach dźwiękochłonnych i rozpraszających (linie zapoczątkowane skrótem **ABS**). Linie, których nie chcemy używać poprzedzamy średnikiem - stają się wtedy komentarzem ignorowanym przez program. Więcej informacji na temat tego pliku znajduje się w dalszej części kursu.



```
File Edit Search Character Template Help
;MASTER.GEO
;PROJECT=sala

;INCLUDE

;OFFSETCO
;OFFSETPL

;MIRROR co_add pl_add

;ABS absname <10 10 10 10 10 10> ;L <10 10 10 10 10 10>

CORNERS
;id x y z

PLANES
;[id name / / absname ]
;[id name / / (a / / a_abs) (b / / b_abs) ]

C:\CATT-kurs\MASTER.GEO
```